

# P.U.Z.

## CONSTRUIRE 2 CASE UNIFAMILIALE IN REGIM P+M(1E) SI GARAJE AUTO. Timisoara, Str. Chisodei nr.2 , CF 404044, nr.top. 404044 (CF vechi 694-Chisoda, nr.top.vechi 1852/635-637)

### LEGENDA:

- Limita zonei studiate
- Limita parcelei studiate
- Constructie principala \_Locuinta existenta
- Magazii/depozitari/anexe existente
- Acces pe parcela studiate (auto + pietonal)
- Strada/Trotuar
- Accese auto - etapa 2 cand drumul se va realiza
- Limite loturi propuse
- Dezvoltare posibila circulatii

### PROPUNERE

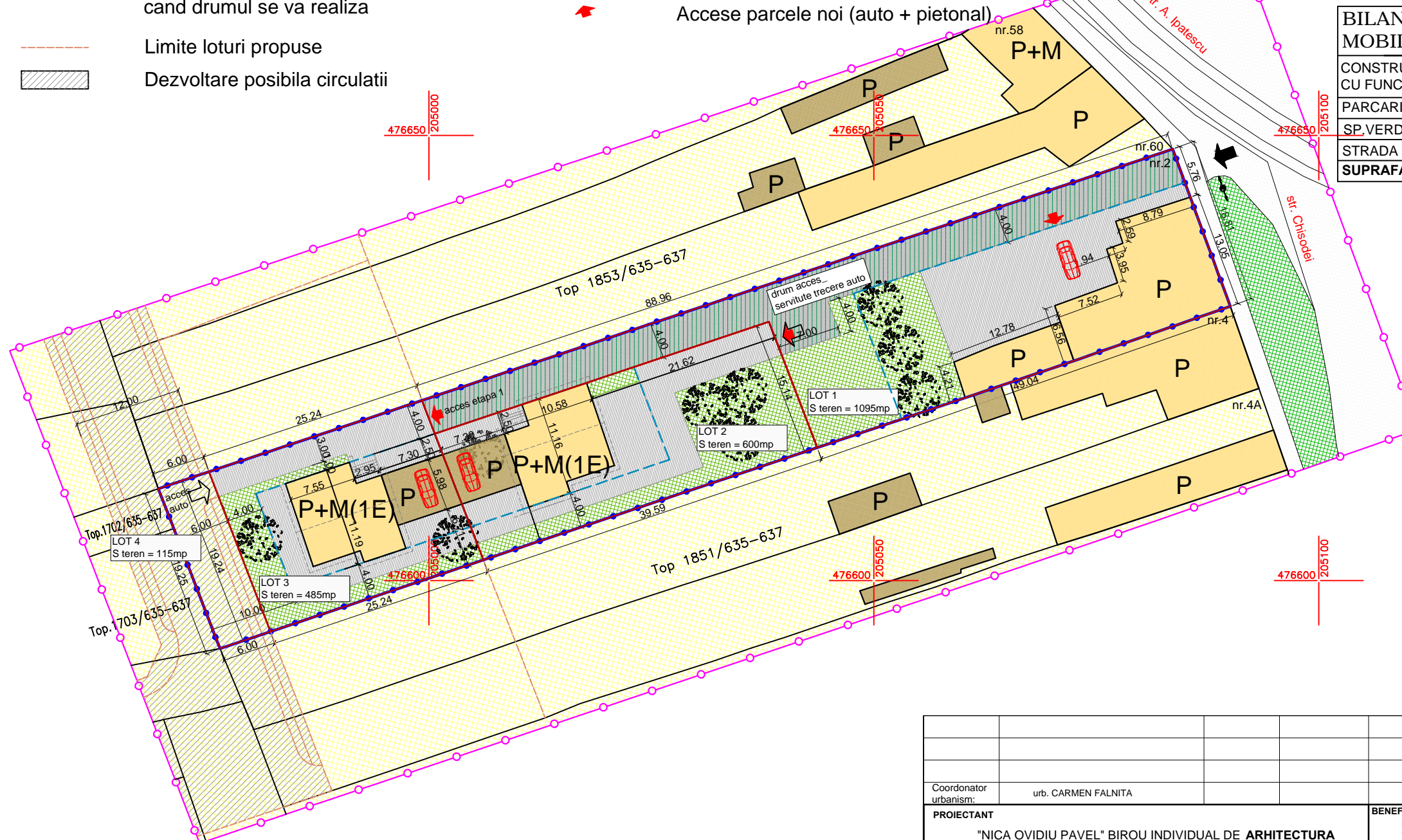
- Limita parcele noi propuse
- Casa unifamiliala P+M (1E) cuplate
- Garaj P
- Limita implantare constructii
- Drum acces\_servitute trecere auto
- Parcari/Circulatii/Platforme betonate/Teraze
- Gradina
- Accese parcele noi (auto + pietonal)



BILANT PROPUNERE MOBILARE		
	MP	%
CONSTRUCTII LOCUINTE INDIVIDUALE CU FUNCTIUNI COMPLEMENTARE	540	24
PARCARI/ALEI INTERIOARE/SERVITUTE	1126	49
SP.VERDE AMENAJAT/GRADINI	514	22
STRADA PROPUA	115	5
<b>SUPRAFATA TOTALA REGLEMENTATA</b>	<b>2295</b>	<b>100</b>

### BILANT LOTURI:

- SUPRAFATA LOT 1 = 1095 mp.
- SUPRAFATA LOT 2 = 600 mp.
- SUPRAFATA LOT 3 = 485 mp.
- SUPRAFATA LOT 4 = 115mp.



## PROPUNERE\_ POSIBILITATI DE MOBILARE URBANISTICA sc.1:500

Coordonator urbanism: urb. CARMEN FALNITA			
<b>PROIECTANT</b> "NICA OVIDIU PAVEL" BIROU INDIVIDUAL DE ARHITECTURA CIF 20241801 STR. ANGHEL SALIGNY NR.17A, TEL. 0256/486804, 0745366836, arhitectura_nica@yahoo.com		<b>BENEFICIAR</b> Panici Vidosava Timisoara, str. Chisodei nr.2 PR. NR. 85/2015	
<b>TITLUL PROIECTULUI</b> CONSTRUIRE 2 CASE UNIFAMILIALE IN REGIM P+M(1E) SI GARAJE AUTO Timisoara, Str. Chisodei nr.2 CF 404044, Nr.top 404044 (CF vechi 694-Chisoda, nr.top. vechi 1852/635-637)		<b>FAZA</b> P.U.Z.	
<b>SPECIFICATIE</b> Sef proiect: arh. OVIDIU NICA Proiectat: arh. OVIDIU NICA Desenat: arh. OVIDIU NICA	<b>NUME</b> arh. OVIDIU NICA	<b>SEMNATURA</b> [Signature]	<b>SCARA</b> 1:500 <b>DATA</b> OCT.2015
<b>TITLUL PLANSEI</b> PROPUNERE_ POSIBILITATI DE MOBILARE URBANISTICA		<b>PL. NR.</b> U05	