



Catre: Primaria Municipiului Timisoara, Directia de Urbanism

In atentie: d-nei. Liliana Iovan

Spre stiinta : arh. Sorin Ciurariu

Referitor la : Dezbateră publică din data de 20.iunie2017 cu privire la :

PUZ - "CONSTRUIRE IMOBIL S+P+5E+ER, LOCUITE SI SPATII CU ALTA DESTINATIE, REALIZARE ACCESE NOI (AUTO SI PIETONALE), MODERNIZARE SI AMENAJARE PARCELA"

Amplasament JUDEȚUL TIMIȘ, MUN. TIMISOARA, STR. MANGALIA NR.1

Beneficiar MEICI MARIUS

Proiect NR. 136/2016

Faza de proiectare Etapa II – PUZ

Adresa raspuns 01/05.07.2017

In cadrul intilnirii la sediul P.M.T,avute in data de 20.06.2017 au fost consemnate doua probleme :

1. inexistenta trotuarului pietonal ce marginește latura vestica a proprietatii; gardul din prefabricate de beton impiedica vizibilitatea in unghiul de 90° dintre strazile Gorunului si Mangalia

2. asigurarea locurilor de parcare

Referitor la cele doua aspecte discutate consideram oportun sa lamurim aceste lucruri astfel :

1. Investitia propusa prin prezentul proiect nu prevede amenajari sau reconfigurari ale spatiului public adiacent proprietatii, prin urmare nu putem modifica profilul stradal existent. La solutia constructiva vom tine cont inasa de situatia existenta si vom propune ca imprejmuirea proprietatii noastre sa aiba un gard a carui soclu sa nu depaseasca 50 cm inaltime iar partea superioara a acestuia sa nu obtureze vizibilitatea (asa cum se intimpla in acest moment) .

2. Solutia de mobilare propusa prin PUZ-ul mai sus mentionat, implica un subsol cu radier general ce urmeaza a adaposti locurile de parcare necesare investitiei conform prevederilor legale.

De asemenea in urma discutiilor avute cu reprezentantii primariei Timisoara, la faza Studiului de Oportunitate, vom avea in vedere prevederile Anexei 2 din Noul PUGTM ce urmeaza sa intre in vigoare. In plus pentru spatiile SAD intilnite la nivelul parterului se vor amenaja locuri de parcare supraterane conform plansei A 06 – Reglementari Urbanistice din documentatia inaintata spre autorizare.

Intocmit
arh. Demidov Sergiu

