

DIALOG EUROPEAN DESPRE CONCEPTUL STEAM ȘI CAPITALE EUROPENE ALE CULTURII

Martie 2022

Municipiul Timișoara este partener în proiectul cu finanțare europeană, intitulat „Explore+ creative explorations of curiosity for innovative transdisciplinary, STEAM and social learning”/„Explore+ explorări creative ale curiozității pentru inovația transdisciplinară, învățare STEAM și socială”, nr. 2020-1-DE03-KA227-SCH-093721, aprobat în cadrul Programului Erasmus+, Acțiunea Partnership for Creative/Parteneriat pentru creativitate (KA227). Proiectul „Explore+ creative explorations of curiosity for innovative transdisciplinary, STEAM and social learning”/„Explore+ explorări creative ale curiozității pentru inovația transdisciplinară, învățare STEAM și socială” încurajează preluarea pe scară mai largă a specializării tematice complementare, a experiențelor, a abordărilor metodologice prin reunirea părților interesate din diferite țări ale UE și din diferite sectoare. În consecință, acesta își propune să ofere un amestec multilateral și mai realist de abilități necesare implicării cetățenești, în contextul noilor cerințe și tendințe din domeniul educației, conceptul STEAM-să înveți utilizând Știința, Technologia, Ingineria, Artele și Matematica fiind relativ nou în politicile publice locale din România. În plus, proiectul se înscrie în obiectivele programului Capitală Europeană a Culturii vizând impactul implicării civice asupra comunităților și regiunilor și nevoia unei mai extinse colaborări între orașe universitare.

În acest context, Municipiul Timișoara, ca partener în proiect, are de câștigat prin împărtășirea din experiența și bunele practici analizate în cadrul reuniunilor internaționale. De asemenea, Timișoara poate contribui cu experiența sa la dialogul trans-european care se realizează în cadrul proiectului. Totodată, proiectul oferă Timișoarei oportunitatea de a mobiliza cetățeni care să ia parte activă la dezbaterile problemelor la nivel european, în orașele și țările partenere în proiect și în găsirea de soluții pentru a promova valorile fundamentale universal valabile.

Obiectivele principale ale proiectului țin de crearea unei noi metodologii pentru educatori și pedagogi culturali în vederea dezvoltării unor metode de predare transdisciplinare și creative. În plus, proiectul își propune crearea unui model pilot de cooperare între școală, cultură și societate la nivel local.

În cadrul activităților din proiect, s-a primit o invitație din partea Agrupamento de Escolas Pinheiro e Rosa, din Portugalia. Având în vedere că în România, conceptul STEAM-să înveți utilizând Știința, Technologia, Ingineria, Artele și Matematica este nou în politicile publice, iar exemplele de bună practică în acest domeniu ar fi binevenite, pe lângă faptul că orașul portughez e și candidat la titlul de Capitală

Europeană a Culturii, membri echipei de implementare au hotărât să participe un reprezentant al Primăriei Timișoara la întâlnirea de la Faro, Portugalia în perioada 06 - 11.03.2022.

Programul a cuprins discuții între partenerii internaționali din Chemnitz (Germania), Cesis (Letonia) și România, gazde fiind: Andre Lara Ramos (conglomeratul școlar Pinhero e Rosa), Joana Carmo (curator Muzeo Zer0), João Vargues (membru în consiliul de administrație Muzeo Zer0 și consilier local la primăria din Faro). Alături de reprezentanții gazdelor, toate punctele din program au beneficiat de prezența: Ana Pinheiro, Inês Férin, Carla Rego, Clara Abegão, Tiago Prata (reprezentant CCE Faro 2027), Miks Dzenis (consilier local, primaria Cesis), Oskars Kaulēns (director școală liceală Cesis) și alți reprezentanți ai municipalității și membri ai staff-ului asociației Capitală Culturală Faro 2027.

Importante au fost, de asemenea, programele implementate deja, din sfera conceptului STEAM și a candidaturii la titlul de Capitală Europeană a Culturii. Exemplele de bună practică prezentate, cum ar fi Open Space STEAM Lab, Realitate augmentată în STEAM- un program de promovare culturală sub forma unei acțiuni de “căutare de comori”, respectiv de căutare de picturi murale, proiectul MIMOMO.FARO – Minecraft and the Modernist Architecture in Faro, care este un proiect pilot de educație privind patrimoniul. Programele școlare care pot fi învățate cu ajutorul Minecraft sunt: informatica, științe, limbi moderne, matematica, educația vizuală, istoria, fizica, chimia, portugheza și altele.

Participarea Timișoarei la dialogul european privind STEAM și experiența orașelor legate de titlul de Capitală Europeană a Culturii este benefică pentru politicile și programele municipale implementate de Primăria Timișoara.

Echipa de proiect