

COMUNICAT

martie 2023

În cadrul proiectului „EXPLORE+ creative explorations of curiosity for innovative transdisciplinary, STEAM and social learning” / „EXPLORE+ explorări creative ale curiozității pentru inovația transdisciplinară, învățare STEAM și socială”, partenerii internaționali, printre care și Municipiul Timișoara, au lucrat la definitivarea și traducerea unui TOOLKIT care conține instrumente noi de învățare.

„EXPLORE + Toolkit pentru învățarea bazată pe curiozitate și creativitate” este rezultatul intelectual al cooperării în cadrul proiectului. Pentru realizarea documentului au fost selectate și prezentate exemple de bună practică, modele din cele mai moderne școli locale din mai multe țări, emblematice pentru tematica principală a proiectului fiind inovația transdisciplinară și învățarea STEAM. Cel mai important este faptul că aceste exemple devin, prin realizarea acestui toolkit, modele practice care pot fi aplicate în școlile de pe teritoriul Uniunii Europene.

Noile metode de prezentare, adunate în acest toolkit (set de instrumente), sunt menite să stârnească curiozitatea elevilor și tinerilor, să le dezvolte capacitatea de înțelegere și viziunea proprie, să le ofere modele de învățare STEAM, ori să preia tipare deja cunoscute și să le adapteze nevoilor specifice.

Școlile, ca o componentă fundamentală a sistemelor educaționale, au nevoie din ce în ce mai mult să pregătească noi metodologii și instrumente pedagogice, care să le permită să îmbunătățească nivelurile de educație. Provocările cu care se confruntă astăzi educația, atât externă, cât și internă, au nevoie de soluții noi, dar, mai presus de toate, adecvate. Procesul de învățare nu mai este redus la un singur subiect, de sine stătător, pentru că abordarea trebuie să fie multidimensională, implicând componente adaptate la realitățile și nevoile mediului din care venim și în care trăim.

Având în vedere această perspectivă, șase entități diferite din patru țări europene (3 municipalități, două școli și un furnizor de asistență socială pentru tineret) au înțeles că propria lor experiență ar trebui să fie împărtășită, schimbată și validată de alte instituții de învățământ și furnizori. Ei au contribuit la crearea acestui set de instrumente ca sursă deschisă de învățare pentru profesori, lucrători de tineret, pedagogi care lucrează la intersecția dintre educație și pedagogie culturală. Scopul TOOLKIT-ului este de a împărtăși rezultatele și metodele de învățare ale proiectului EXPLORE+ cu alte școli, instituții culturale, organizații de tineret și alte părți interesate relevante. Scopul său principal este de a experimenta și de a împărtăși practici pedagogice inovatoare, care stimulează curiozitatea, creativitatea și abilitățile STEAM, gândirea critică, ca parte a experienței de învățare și să ofere elevilor și cetățenilor instrumente pentru a-și explora propria capacitate și propriul interes, precum și relevanța pentru comunitatea locală. Acest Toolkit este deschis pentru a fi completat de „noi exploratori” prin dezvoltarea unei noi versiuni a proiectului EXPLORE+, un obiectiv al proiectului fiind tocmai acela de a crea și a pune la dispoziția celor care lucrează cu copii și tineri, instrumente adecvate de promovare a învățării STEAM.

De asemenea, echipa timișoreană de proiect a început pregătirile pentru conferința finală, prin care se vor disemina rezultatele proiectului și care se va desfășura în Timișoara în luna mai 2023.

Proiectul este finanțat în cadrul Programului Erasmus+, Acțiunea Partnerships for Creativity/Parteneriat pentru creativitate (KA227), nr. 2020-1-DE03-KA227-SCH-093721.

ECHIPA DE PROIECT